

JUEGOS DE ÁLGEBRA

CUATRO EN RAYA ALGEBRAICO

Juego algebraico de tablero y fichas.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

Tablero de expresiones de segundo grado.

Regleta de factores de primer grado.

16 de fichas por jugador, una de ellas se usa como testigo.

x^2-4x+4	x^2+x	x^2-2x+1	x^2+4x+4	x^2-2x
x^2+4x+4	x^2+x-2	x^2	x^2-1	x^2+2x+1
x^2+2x+1	x^2-1	x^2-x-2	x^2-x	x^2-4
x^2-3x+2	x^2-4	x^2+2x	x^2-2x+1	x^2+x
x^2+2x	x^2+3x+2	x^2-x	x^2-4x+4	x^2

$x-2$	$x-1$	x	$x+1$	$x+2$
-------	-------	-----	-------	-------

Reglas de juego y objetivo:

El primer jugador coloca una de sus fichas en una casilla de la regleta y coloca a continuación una ficha del contrario en la misma casilla o en otra. Esas fichas son las fichas testigos y no se quitan ya de la regleta.

El jugador realiza el producto de los dos factores señalados y coloca una de sus fichas en una casilla del tablero con el resultado de la operación.

El segundo jugador, y a partir de él, cada jugador en su turno, toma su ficha testigo de la regleta (no puede mover la del contrario) y la coloca en otra casilla, realizando la operación correspondiente y colocando una de sus fichas en el tablero con el resultado obtenido. No se puede colocar una ficha en una casilla del tablero que ya esté ocupada.

Si un jugador se equivoca al realizar la operación y el contrario lo descubre, se retira la ficha del tablero y el jugador pierde el turno.

Gana el primer jugador que consigue colocar cuatro de sus fichas en línea sobre el tablero, tanto en horizontal como en vertical o en diagonal.

JUEGOS DE ÁLGEBRA

CUATRO EN RAYA ALGEBRAICO

$x^2 - 4x + 4$	$x^2 + x$	$x^2 - 2x + 1$	$x^2 + 4x + 4$	$x^2 - 2x$
$x^2 + 4x + 4$	$x^2 + x - 2$	x^2	$x^2 - 1$	$x^2 + 2x + 1$
$x^2 + 2x + 1$	$x^2 - 1$	$x^2 - x - 2$	$x^2 - x$	$x^2 - 4$
$x^2 - 3x + 2$	$x^2 - 4$	$x^2 + 2x$	$x^2 - 2x + 1$	$x^2 + x$
$x^2 + 2x$	$x^2 + 3x + 2$	$x^2 - x$	$x^2 - 4x + 4$	x^2

$x - 2$	$x - 1$	x	$x + 1$	$x + 2$
---------	---------	-----	---------	---------